

LEONS IDENTITÄT

EIN EXPLORATIVES ABENTEUERSPIEL

Der Ministerpräsident
des Landes Nordrhein-Westfalen



Ministerium des Innern
des Landes Nordrhein-Westfalen



Abteilung Videospieldentwicklung
der btf GmbH in Köln und Berlin



LEONS IDENTITÄT

ZUSAMMENFASSUNG

Abstract

Leons Identität ist ein detektivisches Abenteuerspiel mit dem Fokus auf der Erforschung einer Spielwelt, die in jedem Detail interaktiv ist. Das Spiel findet dabei im Zimmer des vermissten Jungen, Leon, statt. Der Spieler schlüpft in die Rolle von Jonas, der sich auf die Suche nach seinem vermissten Bruder macht. Jonas sucht in Leons Jugendzimmer nach Hinweisen und geht den Umständen seines mysteriösen Verschwindens auf den Grund, wobei er Leons langsames Abdriften in die rechtsextreme Szene nachzeichnet. Schließlich gelingt es Jonas, Kontakt zu seinem Bruder aufzunehmen – aber wird es ihm gelingen, Leon von seinen Plänen abzubringen?



Entwicklung & Zielgruppe

Leons Identität wird vom btf Game Department entwickelt, den Gewinnern des *Deutschen Computerspielpreises* 2019. Das Spiel wird im Auftrag und in enger Zusammenarbeit mit der Staatskanzlei und dem Ministerium des Innern des Landes Nordrhein-Westfalen entwickelt.

Es soll junge Menschen in Deutschland für die rechtsextremistische Aneignung und Beeinflussung des Internets auf eindringliche und spielerische Weise sensibilisieren sowie Informationskritik und selbstregulierte Mediennutzung und Medienkompetenz fördern.

Leons Identität wird mit der Unreal Engine 4 entwickelt und kostenlos zur Verfügung gestellt.

Hauptmerkmale

- emotional erzähltes Abenteuer aus der Ego-Perspektive, in dem die Interaktion mit der Umgebung die Geschichte vorantreibt
- dramatische Schnitzeljagd in einer detailliert gestalteten Spielwelt
- bis zu einer Stunde spannender Detektivarbeit
- sensibilisiert für rechtsextremistische Einflüsse im Internet und zeigt die Auswirkungen auf das unmittelbare Umfeld der Betroffenen auf
- fördert spielerisch die Medienkompetenz

